

# SAVAGE WORLDS

Fast! Furious! Fun! Hoja de personaje

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Campaña \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

## PERFIL DE PERSONAJE

Nombre \_\_\_\_\_

Profesión \_\_\_\_\_

Reglas \_\_\_\_\_

Rango \_\_\_\_\_ Puntos de exp. \_\_\_\_\_

## DESCRIPCIÓN FÍSICA


Raza \_\_\_\_\_ Altura \_\_\_\_\_

Piel \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Pelo \_\_\_\_\_ Mano \_\_\_\_\_

Ojos \_\_\_\_\_ Sing. \_\_\_\_\_

## ATRIBUTOS

Agilidad  ○ ○ ○ ○ ○

Astucia ○ ○ ○ ○ ○

Espíritu ○ ○ ○ ○ ○

Fuerza ○ ○ ○ ○ ○

Vigor ○ ○ ○ ○ ○

## ESTADÍSTICAS

Velocidad Base Modificador  
(6 + promedio)

Parada (2 + Pelear/2)

Resistencia (2 + Vigor/2)

Carisma (Vent. - Desvent.)

## Salud

Heridas  ○ ○ ○ → **KO!** ← ○ ○ ○ Fatiga

Daños permanentes \_\_\_\_\_

**Aturdido:** Daño igual o mayor que Resistencia. Solo acciones gratuitas. Tirada de Espíritu para recuperarse.

**Herida:** Cada aumento causa una herida. Penalización a Rasgos y Velocidad

**Incapacitado:** Más de 3 heridas. Consultar tabla de heridas críticas.

**Daño Adicional:** Aumento en la Tirada de Ataque añade +1d6 al daño no acumulable.

## DESVENTAJAS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## VENTAJAS

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## HABILIDADES

Apostar (AST)  Navegar (AGI)  Supervivencia (AST)

Callejear (AST)  Notar (AST)  Tregar (FUE)

Conducir (AGI)  Pelear (AGI)  \_\_\_\_\_

Disparar (AGI)  Persuadir (ESP)  \_\_\_\_\_

F. Cerraduras (AGI)  Pilotar (AGI)  \_\_\_\_\_

Intimidar (ESP)  Provocar (AST)  \_\_\_\_\_

Investigar (AST)  Rastrear (AST)  \_\_\_\_\_

Lanzar (AGI)  Reparar (AST)  \_\_\_\_\_

Cabalgar (AGI)  Sanar (AST)  \_\_\_\_\_

Nadar (AGI)  Sigilo (AGI)  \_\_\_\_\_

## Inventario

Objeto	Ubicación	Peso
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

Peso límite \_\_\_\_\_ Penaliz. \_\_\_\_\_ Carga \_\_\_\_\_

## EQUIPO DE COMBATE

Arma	Alcance	Cadencia	Daño	Peso
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Armadura	Área protegida	Protección	Peso
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

## PODERES

Poder/Ornamento	Coste	Alcance	Efecto	Duración
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

