

# SAVAGE WORLDS

Fast! Furious! Fun! Hoja de personaje

Nombre del jugador \_\_\_\_\_

Campaña \_\_\_\_\_ Fecha \_\_\_\_\_

## PERFIL DE PERSONAJE

Nombre \_\_\_\_\_

Profesión \_\_\_\_\_

Reglas \_\_\_\_\_

Rango \_\_\_\_\_ Puntos de exp. \_\_\_\_\_

## DESCRIPCIÓN FÍSICA

Raza \_\_\_\_\_ Altura \_\_\_\_\_

Piel \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_

Pelo \_\_\_\_\_ Mano \_\_\_\_\_

Ojos \_\_\_\_\_ Sing. \_\_\_\_\_

## ATRIBUTOS

Agilidad

Astucia

Espíritu

Fuerza

Vigor

## ESTADÍSTICAS

	Base	Modificador
Velocidad <small>(6° promedio)</small>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Parada <small>(2 + Pelear/2)</small>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Resistencia <small>(2 + Vigor/2)</small>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Carisma <small>(Vent. - Desvent.)</small>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

## Salud

Heridas  -1  -2  -3 **KO!**  -2  -1 Fatiga

Daños permanentes \_\_\_\_\_

**Aturdido:** Daño igual o mayor que Resistencia. Solo acciones gratuitas. Tira de Espíritu para recuperarse.

**Herida:** Cada aumento causa una herida. Penalización a Rasgos y Velocidad

**Incapacitado:** Más de 3 heridas. Consultar tabla de heridas críticas.

**Daño Adicional:** Aumento en la Tira de Ataque añade +1d6 al daño no acumulable.

## DESVENTAJAS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## VENTAJAS

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## HABILIDADES

<input type="text"/> Apostar (AST)	<input type="text"/> Navegar (AGI)	<input type="text"/> Supervivencia (AST)
<input type="text"/> Callejear (AST)	<input type="text"/> Notar (AST)	<input type="text"/> Tregar (FUE)
<input type="text"/> Conducir (AGI)	<input type="text"/> Pelear (AGI)	<input type="text"/>
<input type="text"/> Disparar (AGI)	<input type="text"/> Persuadir (ESP)	<input type="text"/>
<input type="text"/> F. Cerraduras (AGI)	<input type="text"/> Pilotar (AGI)	<input type="text"/>
<input type="text"/> Intimidar (ESP)	<input type="text"/> Provocar (AST)	<input type="text"/>
<input type="text"/> Investigar (AST)	<input type="text"/> Rastrear (AST)	<input type="text"/>
<input type="text"/> Lanzar (AGI)	<input type="text"/> Reparar (AST)	<input type="text"/>
<input type="text"/> Cabalgar (AGI)	<input type="text"/> Sanar (AST)	<input type="text"/>
<input type="text"/> Nadar (AGI)	<input type="text"/> Sigilo (AGI)	<input type="text"/>

## Inventario

Objeto	Ubicación	Peso

Peso límite \_\_\_\_\_ Penaliz. \_\_\_\_\_ Carga \_\_\_\_\_

## EQUIPO DE COMBATE

Arma	Alcance	Cadencia	Daño	Peso

Armadura	Área protegida	Protección	Peso

## PODERES

Poder/Ornamento	Coste	Alcance	Efecto	Duración

